



CEVAA

CENTRE D'EXPERTISE ET D'ESSAIS
VIBRATION / ACOUSTIQUE / FIABILITÉ



Sommaire

- Introduction
- Formulation d'un problème d'optimisation
- Recalage d'un modèle numérique

- **Définition physique de l'optimisation**
 - Modifications automatiques des paramètres du modèle d'analyse (ex: modèle éléments finis) pour atteindre un objectif fixé tout en respectant les contraintes du cahier des charges
- **Applications possibles de l'optimisation**
 - Amélioration d'un design
 - Evaluation et sélection de solutions techniques
 - Trouver une solution à un problème de conception
 - Recalage de modèles
 - Identification de paramètres à partir de mesures
 - Analyse de sensibilité, etc.

- **Définition numérique de l'optimisation**
 - Minimiser une fonction objectif en présence de contraintes
 - La fonction objectif $F(X)$ peut être par exemple de minimiser la masse d'un solide
 - Les contraintes peuvent être directement définies par l'ingénieur, ou bien être des contraintes internes au problème à résoudre

- **Principaux algorithmes utilisés pour l'optimisation des structures**
 - Méthodes déterministes (gradient)
 - Méthodes stochastiques (algorithme génétique)
 - Plan d'expériences

[J. Goupy, L. Creighton, Introduction aux plans d'expériences, Ed. Dunod, 2009]

●●●● Formulation d'un problème d'optimisation

- Variable de conception

$$\text{Trouver } \{X\} = (X_1, X_2, \dots, X_n)$$

- Fonction objectif

$$\text{Minimiser } F\{X\}$$

- Contraintes

- D'égalité : $H_k(X) = 0 \quad k = 1, 2, \dots, M$

- D'inégalité : $G_j(X) \leq 0 \quad j = 1, 2, \dots, L$

- Sur les variables de conception : $x_i^L \leq x_i \leq x_i^u \quad i = 1, 2, \dots, N$

- **Minimiser la fonction objectif**

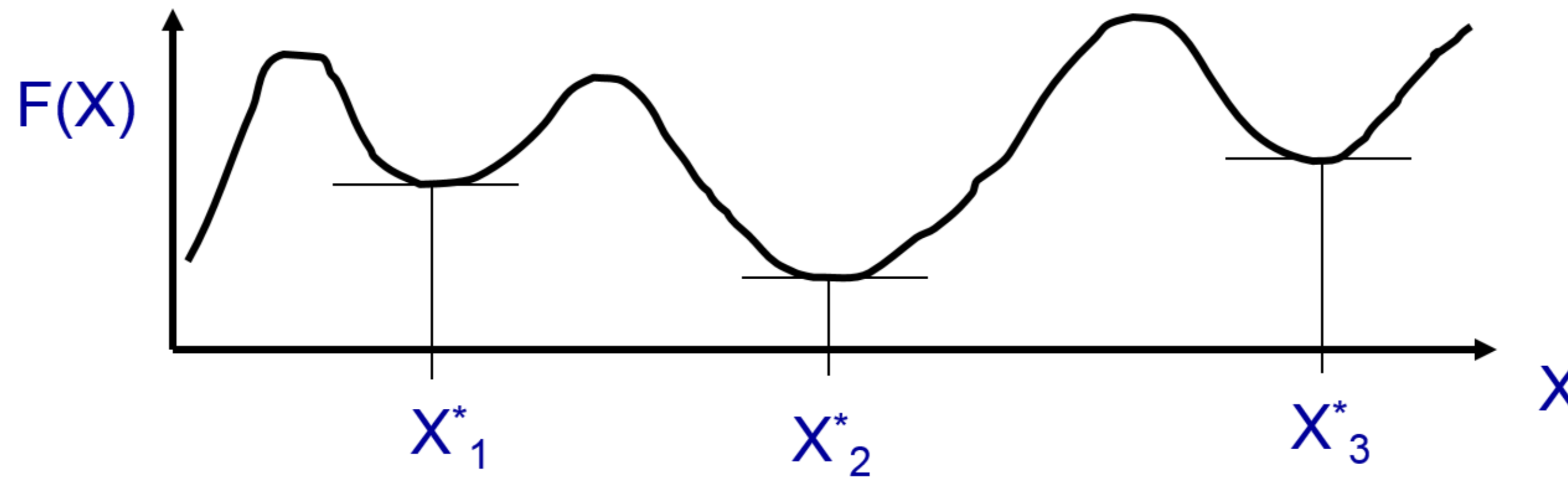
- La fonction objectif $F(X)$ est une quantité scalaire
- Maximiser $F(X)$ revient à minimiser $-F(X)$
- Pour une unique variable de conception, $F(X)$ atteint son minimum pour

$$\frac{dF}{dX} = 0$$

- Ainsi, l'optimiseur échantillonne cette fonction continue pour estimer un extremum

●●●● Formulation d'un problème d'optimisation

- **Minimiser la fonction objectif**



- L'optimum global ne peut être trouvé que si l'ensemble de l'espace de recherche est analysé
- Un moyen pratique de détecter le minimum global est de lancer plusieurs recherches à partir de valeurs de départ différentes

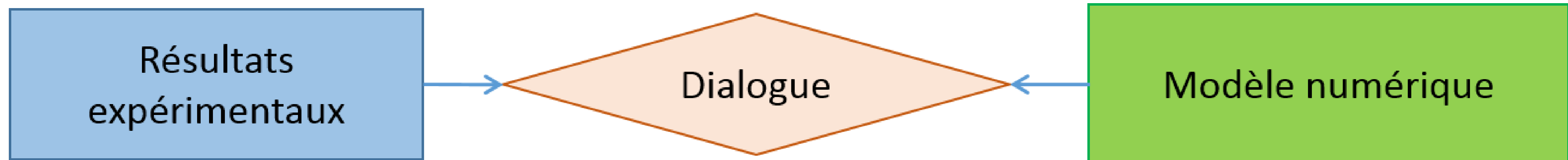
- **Introduction**

- **Définition** : Le recalage représente la procédure de correction des valeurs des paramètres d'un modèle numérique, afin que celui-ci reproduise le comportement physique de la structure modélisée
- **Besoin**:
 - Recalage de paramètres constitutifs des lois du comportement
 - Recalage de masses et raideurs discrètes
 - Identification de conditions aux limites et chargements
 - Recalage de modèles réduits équivalents sur des modèles plus fins de référence
 - Recalage de paramètres de liaisons (ex : raideurs)

●●●● Recalage d'un modèle numérique

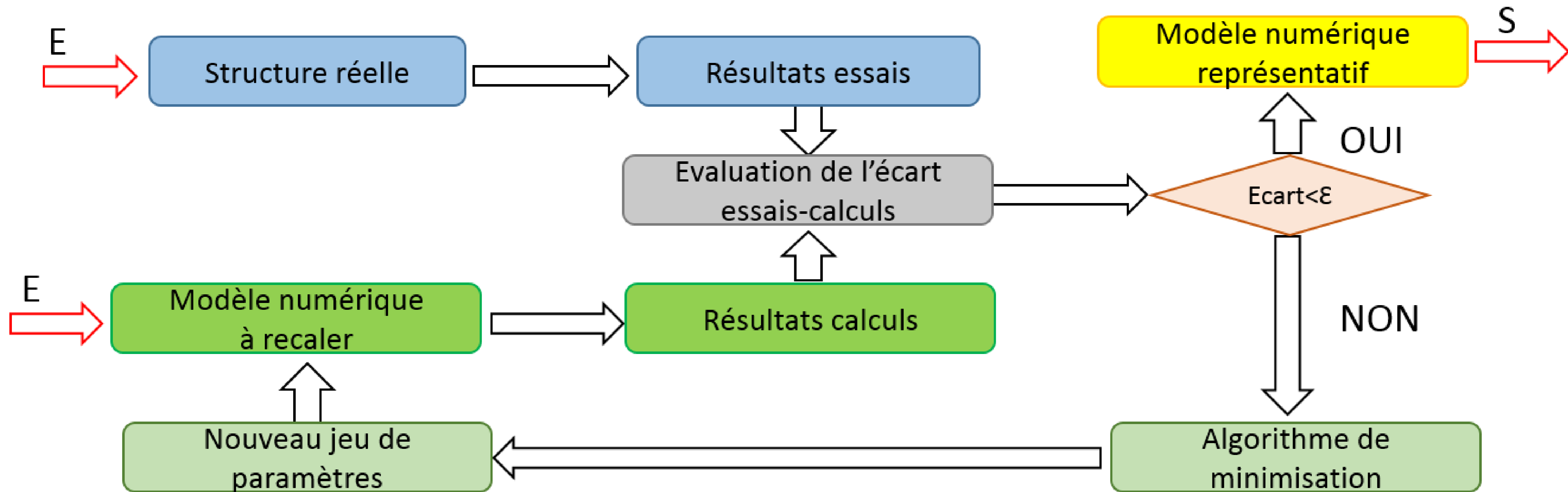
- **Introduction**

- Pour la mise en œuvre du recalage, il faut disposer :
 - De résultats expérimentaux
 - D'un modèle numérique
 - D'outils de dialogue entre les essais et les calculs



- Principes théoriques

- Principales étapes du processus de recalage



- **Principes théoriques**

- Fonction objectif de l'algorithme de minimisation
 - Elle exprime l'écart entre la réalité et le modèle numérique (fonction d'erreur)
 - Sa construction influence directement la qualité du modèle issu du recalage
 - Principales fonctions objectif utilisées

- Somme des valeurs d'écarts absolus :

$$f = \sum_i \left| R_i^{\text{exp}} - R_i^{\text{num}} \right|$$

- Norme quadratique des écarts absolus :

$$f = \sqrt{\sum_i \left(R_i^{\text{exp}} - R_i^{\text{num}} \right)^2}$$

- **Principes théoriques**

- Fonction objectif de l'algorithme de minimisation

- Principales fonctions objectif utilisées

- Norme quadratique des écarts relatifs :

$$f = \sqrt{\sum_i \left(\frac{R_i^{\text{exp}} - R_i^{\text{num}}}{R_i^{\text{exp}}} \right)^2}$$

- Norme quadratique des écarts relatifs pondérés :

$$f = \sqrt{\sum_i p_i \left(\frac{R_i^{\text{exp}} - R_i^{\text{num}}}{R_i^{\text{exp}}} \right)^2}$$

- **Principes théoriques**

- Méthodes de minimisation (deux classes principales)
 - Méthodes déterministes
 - Elles exploitent de l'information connue sur un espace de recherche pour estimer l'optimum
 - Elles sont basées sur le calcul du gradient et du Hessien
 - Généralement efficace quand on a une connaissance a priori sur l'emplacement du minimum global de la fonction
 - Exemples : Newton, Quasi-Newton, Levenberg-Marquardt

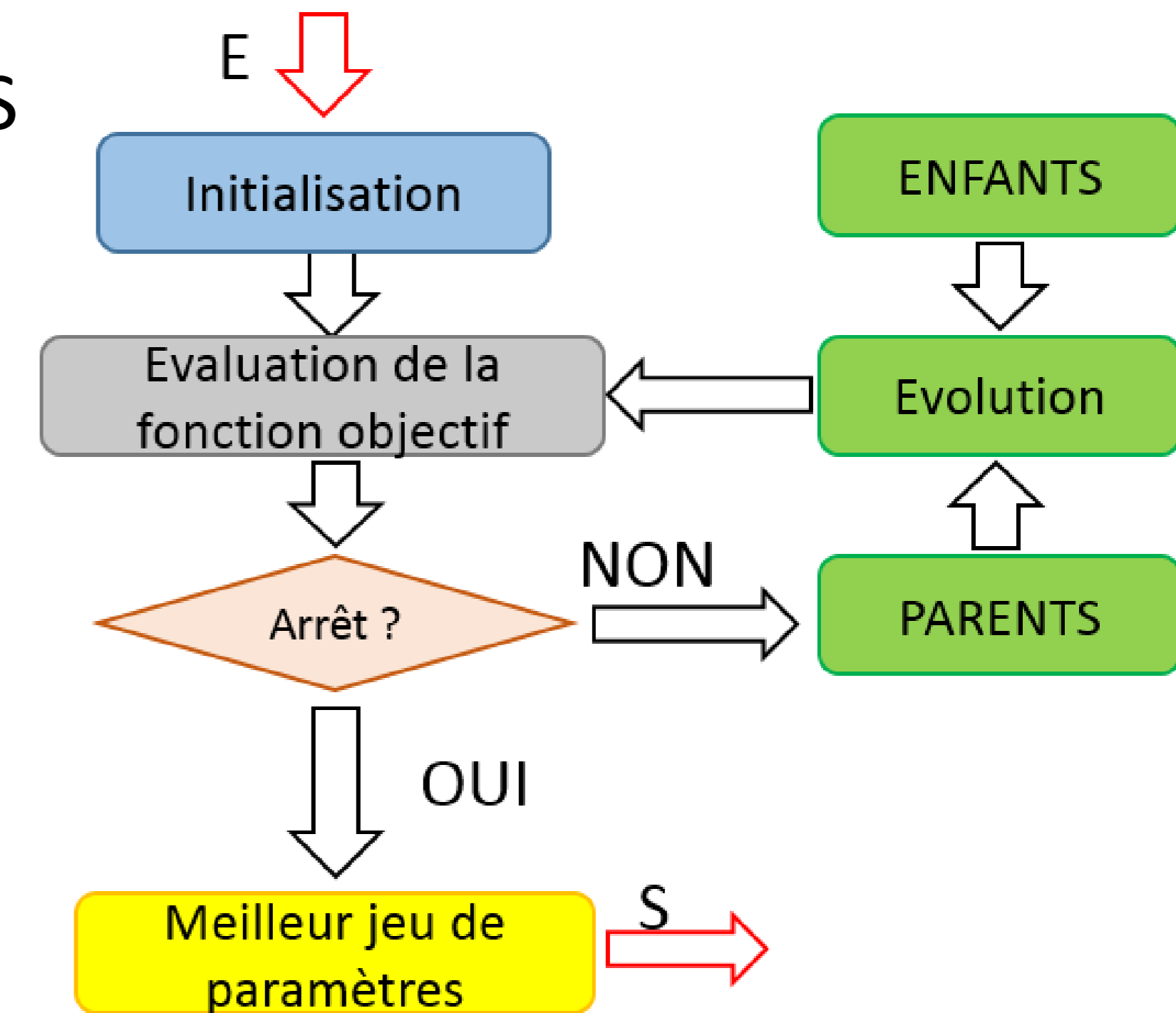
- **Principes théoriques**

- Méthodes de minimisation (deux classes principales)
 - Méthodes stochastiques
 - Elles utilisent une approche probabiliste pour résoudre le problème inverse
 - Elles calculent uniquement la fonction objectif
 - Elles utilisent des jeux de paramètres dont le choix est quasi-aléatoire et/ou évolutif dans l'espace de recherche défini par l'utilisateur
 - **Avantages** : robuste et efficace même en présence de minima locaux
 - **Inconvénients** : gourmandes en temps CPU
 - Exemples : Monte Carlo, algorithmes génériques

Principes théoriques

Algorithmes génériques

- Tirages au sort des populations PARENTS et ENFANTS (jeux de paramètres)
- Mécanismes d'évolution :
 - Sélection
 - Remplacement
 - Mutation
 - Croisement
- Evaluation de la fonction objectif



- **Principes théoriques**

- Méthodes hybrides
 - Algorithme génétique pour démarrer une recherche grossière
 - Algorithme déterministe pour affiner la minimisation de l'objectif
- Critères de changement d'algorithme et d'arrêt
 - Nombre maximal d'itérations de recalage
 - Nombre maximal d'évaluation de la fonction objectif
 - Résidu global relatif de la fonction objectif
 - Seuil minimal de variation de la fonction objectif
 - Seuil minimal de variation des valeurs des paramètres

- **Conseils pratiques**

- Le recalage n'est pas un processus automatique, une intervention humaine est toujours nécessaire
- Travaux à faire avant le lancement du recalage :
 - Modèle numérique aussi bon que possible
 - Modèle expérimental correct
 - Etude de sensibilité sur les paramètres incertains
- L'écart 0 entre expérience et calcul n'existe pas